



LE FOCUS

GUIDE DU
CLAN SPACE WOLFES FR



- Description
- Les écoles de Focus
 - Madurai
 - Naramon
 - Unairu
 - Vazarin
 - Zenurik
- Farm de Focus
- Crédits



DESCRIPTION

Le focus permet de débloquent les capacités des **Tennos**.

Pour débloquent ces capacités, il vous faut terminer la quête **Le Second Rêve**, vous serez capable à la suite de cette quête d'activer la **Transcendance** (*projection invulnérable de l'Opérateur avec une attaque Rayon du Néant*).

Une fois la quête **La Guerre Intérieur** terminée vous pourrez cette fois ci effectuer la **Transférance** (*cette capacité remplace la Transcendance*), cette nouvelle capacité vous permet en combat d'activer votre Tenno ainsi que ces différentes capacités (*amélioration avec des Amplificateurs et des Arcanes*).



Avoir terminer ces deux quêtes est nécessaires pour débloquent les avantages de Focus actifs et passifs de chaque école et accéder à la salle permettant de modifier votre équipement et apparence.





ÉCOLE DE FOCUS



Il existe **5 écoles de Focus** :

- Madurai : école des combattants
- Naramon : école des tacticiens
- Unairu : école des indomptables
- Zenurik : école des arcanes
- Vazarin : école des protecteurs

Chaque école possède son propre arbre de compétences contenant dix pouvoirs passifs ou actifs pour votre opérateur ou votre warframe.

Dans chaque arbre deux compétences uniques **liés à la voie**, ces compétences une fois débloqué sont visibles quelques soit l'école de Focus sélectionner.

Ces compétences spécifiques se débloquent avec la réputation de Focus et un éclat d'Eidolon brillant.

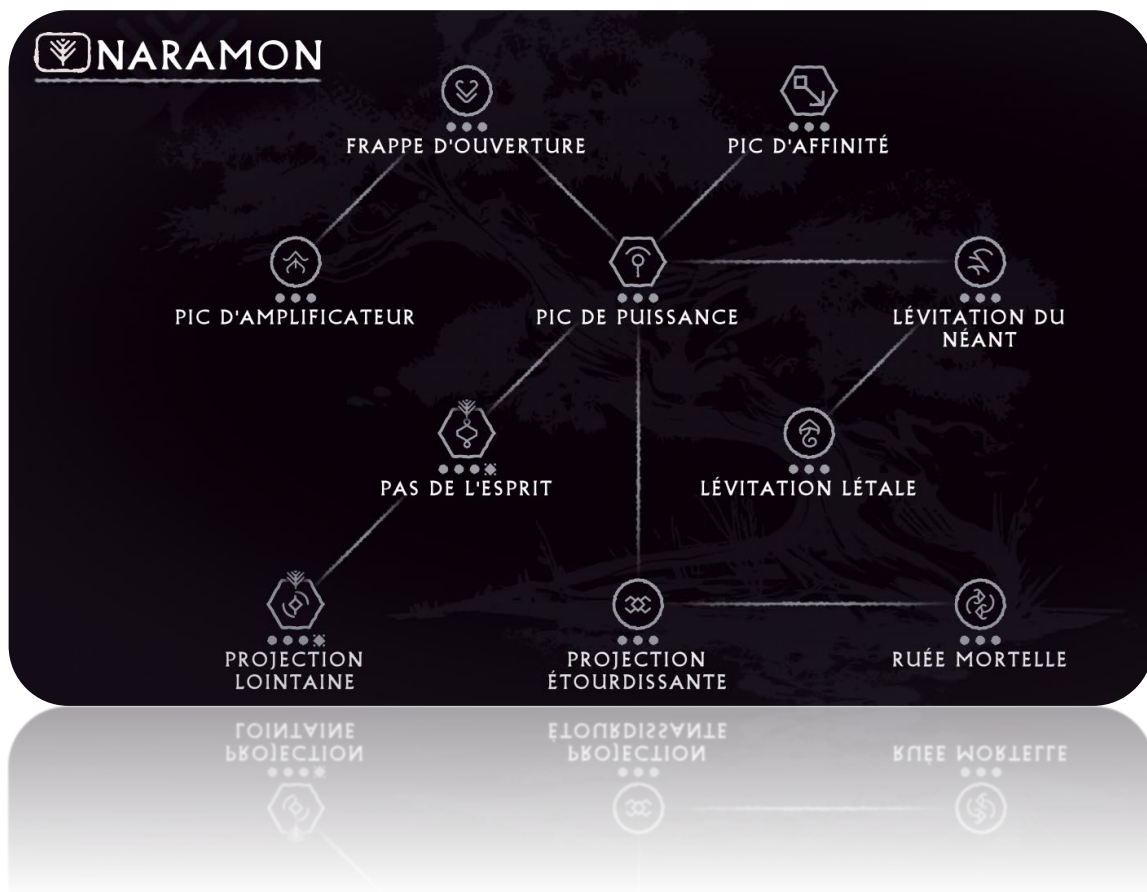




ÉCOLE DE FOCUS : MADURAI

Cette école est très utile si vous souhaitez garder votre combo de mêlée assez haut, avec **Pic de Puissance** le compteur redescend nettement plus lentement.

Concernant les capacités liées à la voie elles permettent à votre opérateur un gain de vitesse et une distance de catapulte (Dash) plus grande.



Premier pouvoir :

LÉVITATION DU NÉANT OPÉRATEUR

NIVEAU MAXIMAL

Le premier Pouvoir crée une onde de choc de 6m de large et d'une durée de 4s, qui inflige le Statut Suspendu à tous les ennemis touchés.

Deuxième Pouvoir :

PROJECTION ÉTOURDISSANTE WARFRAME

NIVEAU MAXIMAL

Le deuxième Pouvoir augmente la largeur de la prochaine Catapulte du Néant de 200% et les ennemis touchés sont vulnérables aux Coups de grâce, qui infligent 30% de Dégâts supplémentaires.





ÉCOLE DE FOCUS : NARAMON

Cette école est très utile si vous souhaitez garder votre combo de mêlée assez haut, avec **Pic de Puissance** le compteur redescend nettement plus lentement.

Concernant les capacités liées à la voie elles permettent à votre opérateur un gain de vitesse et une distance de catapulte (Dash) plus grande.

Premier pouvoir :

LÉVITATION DU NÉANT OPÉRATEUR

NIVEAU MAXIMAL

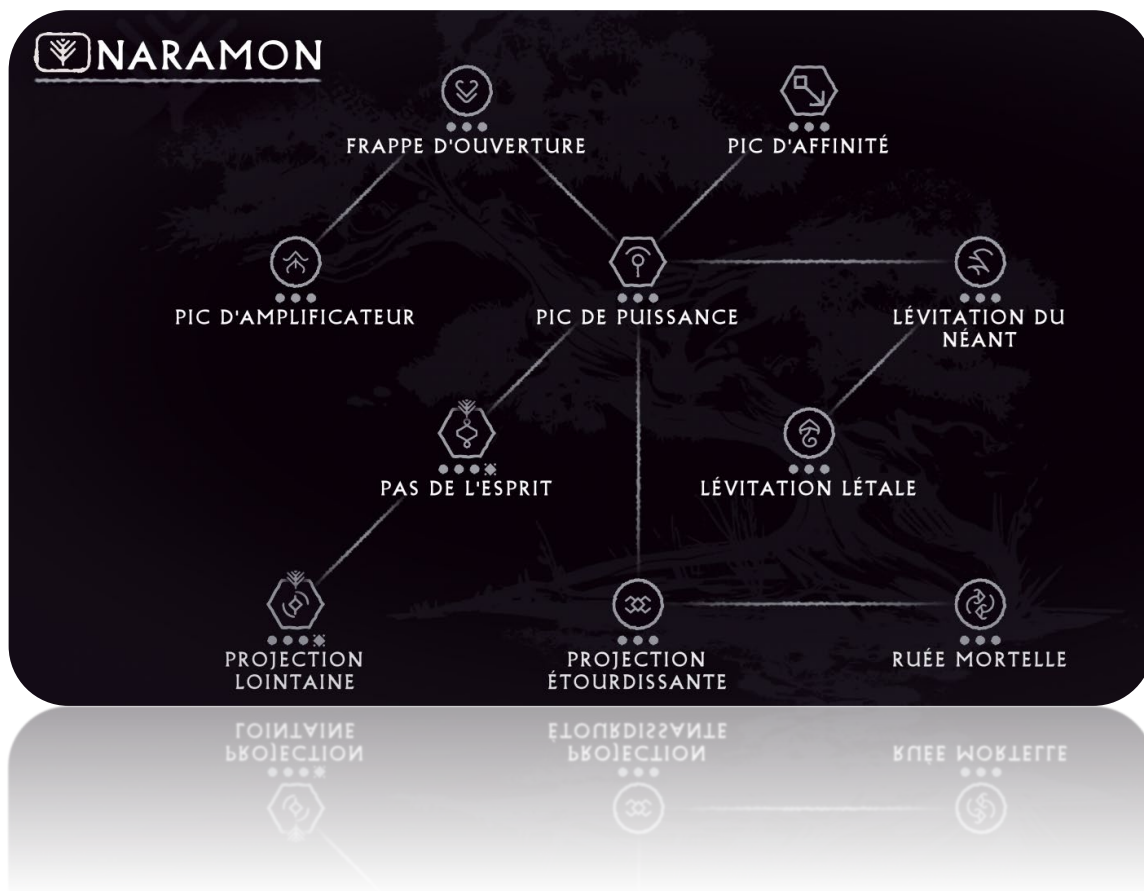
Le premier Pouvoir crée une onde de choc de 6m de large et d'une durée de 4s, qui inflige le Statut Suspendu à tous les ennemis touchés.

Deuxième Pouvoir :

PROJECTION ÉTOURDISSANTE WARFRAME

NIVEAU MAXIMAL

Le deuxième Pouvoir augmente la largeur de la prochaine Catapulte du Néant de 200% et les ennemis touchés sont vulnérables aux Coups de grâce, qui infligent 30% de Dégâts supplémentaires.





ÉCOLE DE FOCUS : UNAIRU

Cette école est très utile si vous souhaitez garder votre combo de mêlée assez haut, avec **Pic de Puissance** le compteur redescend nettement plus lentement.

Concernant les capacités liées à la voie elles permettent à votre opérateur un gain de vitesse et une distance de catapulte (Dash) plus grande.

Premier pouvoir :

LÉVITATION DU NÉANT OPÉRATEUR

NIVEAU MAXIMAL

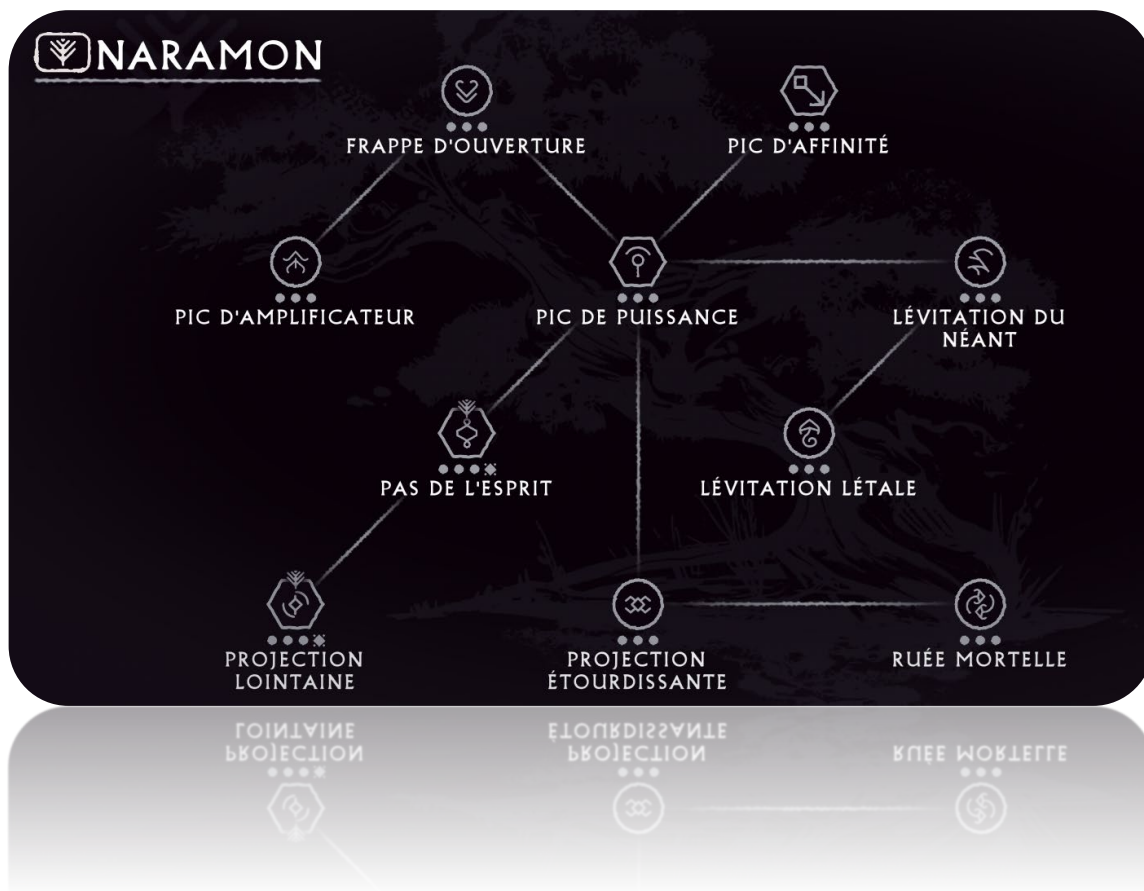
Le premier Pouvoir crée une onde de choc de 6m de large et d'une durée de 4s, qui inflige le Statut Suspendu à tous les ennemis touchés.

Deuxième Pouvoir :

PROJECTION ÉTOURDISSANTE WARFRAME

NIVEAU MAXIMAL

Le deuxième Pouvoir augmente la largeur de la prochaine Catapulte du Néant de 200% et les ennemis touchés sont vulnérables aux Coups de grâce, qui infligent 30% de Dégâts supplémentaires.





ÉCOLE DE FOCUS : VAZARIN

Cette école est très utile si vous souhaitez garder votre combo de mêlée assez haut, avec **Pic de Puissance** le compteur redescend nettement plus lentement.

Concernant les capacités liées à la voie elles permettent à votre opérateur un gain de vitesse et une distance de catapulte (Dash) plus grande.

Premier pouvoir :

LÉVITATION DU NÉANT OPÉRATEUR

NIVEAU MAXIMAL

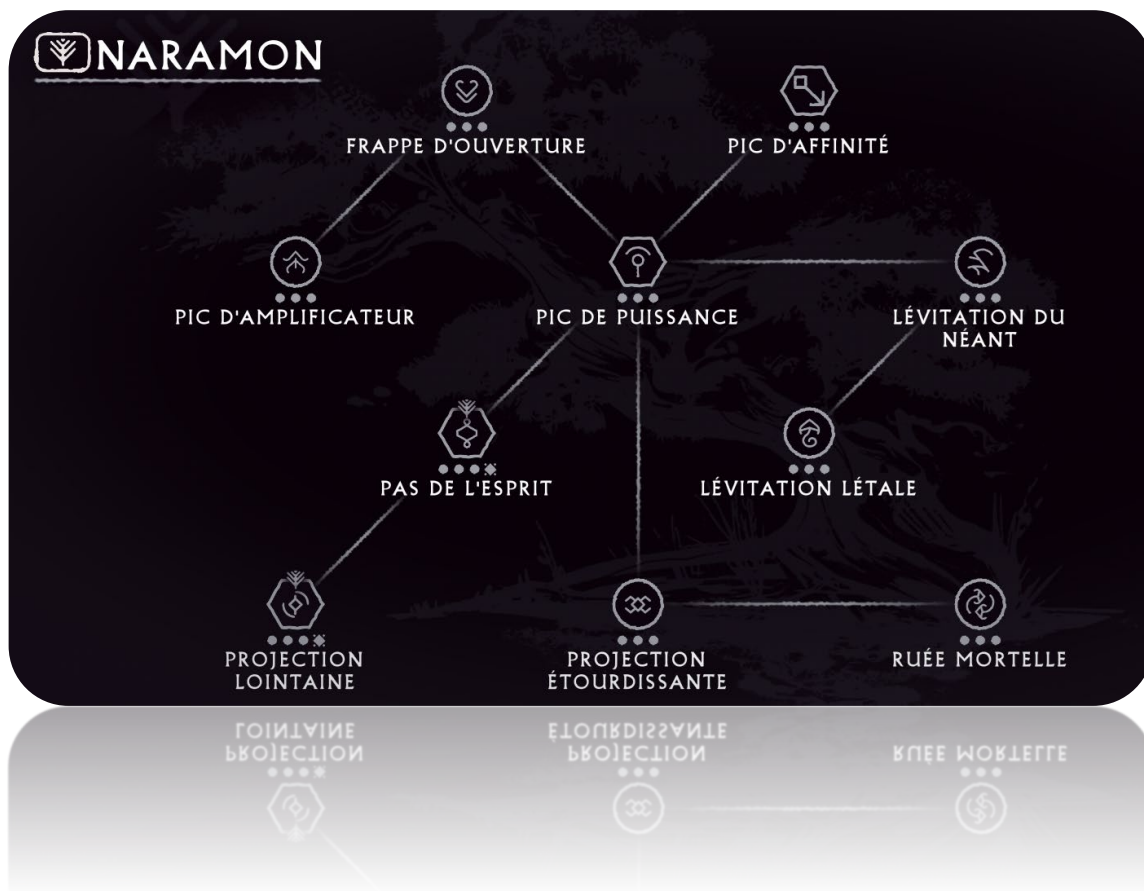
Le premier Pouvoir crée une onde de choc de 6m de large et d'une durée de 4s, qui inflige le Statut Suspendu à tous les ennemis touchés.

Deuxième Pouvoir :

PROJECTION ÉTOURDISSANTE WARFRAME

NIVEAU MAXIMAL

Le deuxième Pouvoir augmente la largeur de la prochaine Catapulte du Néant de 200% et les ennemis touchés sont vulnérables aux Coups de grâce, qui infligent 30% de Dégâts supplémentaires.





ÉCOLE DE FOCUS : ZENURIK

Cette école est très utile si vous souhaitez garder votre combo de mêlée assez haut, avec **Pic de Puissance** le compteur redescend nettement plus lentement.

Concernant les capacités liées à la voie elles permettent à votre opérateur un gain de vitesse et une distance de catapulte (Dash) plus grande.

Premier pouvoir :

LÉVITATION DU NÉANT OPÉRATEUR

NIVEAU MAXIMAL

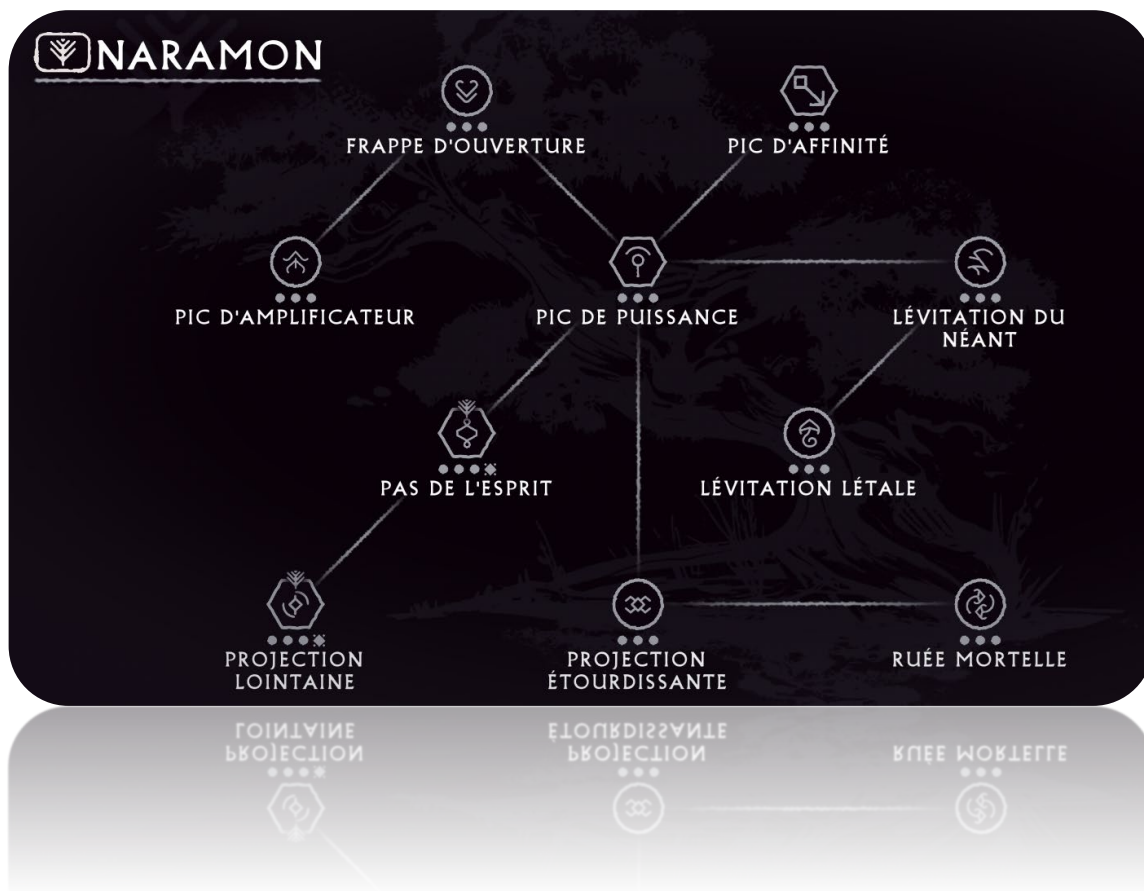
Le premier Pouvoir crée une onde de choc de 6m de large et d'une durée de 4s, qui inflige le Statut Suspendu à tous les ennemis touchés.

Deuxième Pouvoir :

PROJECTION ÉTOURDISSANTE WARFRAME

NIVEAU MAXIMAL

Le deuxième Pouvoir augmente la largeur de la prochaine Catapulte du Néant de 200% et les ennemis touchés sont vulnérables aux Coups de grâce, qui infligent 30% de Dégâts supplémentaires.





FARM DE FOCUS



Avant toutes choses pensez à équiper des lentilles sur toutes vos armes et warframe, vous en trouvez dans les mises à prix des mondes ouverts principalement.

- ❑ Alors le plus simple selon moi est de faire à chaque connexion 8 vagues en **Assaut du Sanctuaire Elite**, cela remplit votre Focus quotidien.



ASSAUT DU SANCTUAIRE ÉLITE (60-70)

Grimpez au classement des Chasseurs en affrontant les spécimens d'élite du Sanctuaire.

- ❑ En jouant tous simplement, si vous mettez des lentilles sur vos armes/warframe, à chaque mission **une orbe de convergence** vous permet d'en récolter, ces orbes multiplient la quantité d'Affinité en Focus par **x8** pendant **45s**.



- ❑ Quand votre jauge est pleine vous pouvez échanger des éclats d'Eidolon (*obtenable en tuant ou capturant des Eidolons sur les plaines de la Terre*), cela vous fait passer le cap journalier.





Guide par
MATKILSA